FALLBEISPIEL A1

Drehbuch mit Start S, Vision V und Szenen N

S1
Es ist Mittag.
Gerd ist hungrig.

V1
Gerd ist nicht hungrig.

N1
Es ist Mittag.
Gerd ist hungrig.

Gerd beschließt, zum Griechen um die Ecke zu gehen.

N2
Es ist Mittag.
Gerd ist hungrig.
Gerd beschließt, zum Griechen um die Ecke zu gehen.*

Gerd geht zum Griechen um die Ecke.

N3
Es ist Mittag.
Gerd ist hungrig.
Gerd geht zum Griechen um die Ecke.*

Gerd betritt den Griechen.

N4
Es ist Mittag.
Gerd ist hungrig.
Gerd betritt den Griechen.*

Gerd ist beim Griechen.

N5
Es ist Mittag.
Gerd ist hungrig.
Gerd ist beim Griechen.

Gerd bestellt ein Gyros und ein Wasser.

N6
Es ist Mittag.
Gerd ist hungrig.
Gerd ist beim Griechen.
Gerd bestellt ein Gyros und ein Wasser.*

Gerd isst.

N7
Es ist Mittag.
Gerd ist hungrig.*
Gerd ist beim Griechen.
Gerd isst.*

Gerd ist nicht hungrig.

V1 ⊆ N7, Ziel 100% erfüllt

REGELN AUTOMATISCH

S1
Es ist Mittag.
Gerd ist hungrig.
N1
Es ist Mittag.
Gerd ist hungrig.

Gerd beschließt, zum Griechen um die Ecke zu gehen.

S1N1
WENN: {Es ist Mittag. Gerd ist hungrig.}
P=1.0
Eplus: {Gerd beschließt, zum Griechen um die Ecke zu gehen.}
Eminus: {}

N2
Es ist Mittag.
Gerd ist hungrig.
Gerd beschließt, zum Griechen um die Ecke zu gehen.*

Gerd geht zum Griechen um die Ecke.

N1N2
WENN: {Es ist Mittag. Gerd ist hungrig. Gerd beschließt, zum Griechen um die Ecke zu gehen.}
P= 1.0
Eplus: {Gerd geht zum Griechen um die Ecke.}
Eminus: {Gerd beschließt, zum Griechen um die Ecke zu gehen.}

N3
Es ist Mittag.
Gerd ist hungrig.
Gerd geht zum Griechen um die Ecke.*

Gerd betritt den Griechen.

N2N3
WENN: {Es ist Mittag. Gerd ist hungrig. Gerd geht zum Griechen um die Ecke.}
P= 1.0
Eplus: {Gerd betritt den Griechen.}
Eminus: {Gerd geht zum Griechen um die Ecke.}

N4
Es ist Mittag.
Gerd ist hungrig.
Gerd betritt den Griechen.*

Gerd ist beim Griechen.

N3N4
WENN: {Es ist Mittag. Gerd ist hungrig. Gerd betritt den Griechen.}
P= 1.0
Eplus: {Gerd ist beim Griechen.}
Eminus: {Gerd betritt den Griechen.}

N5
Es ist Mittag.
Gerd ist hungrig.
Gerd ist beim Griechen.

Gerd bestellt ein Gyros und ein Wasser.

N4N5
WENN: {Es ist Mittag. Gerd ist hungrig. Gerd ist beim Griechen.}
P= 1.0
Eplus: {Gerd bestellt ein Gyros und ein Wasser.}
Eminus: {}

N6
Es ist Mittag.
Gerd ist hungrig.
Gerd ist beim Griechen.
Gerd bestellt ein Gyros und ein Wasser.*

Gerd isst das Gyros.

N5N6
WENN: {Es ist Mittag. Gerd ist hungrig. Gerd ist beim Griechen. Gerd bestellt ein Gyros und ein Wasser.}
P= 1.0
Eplus: {Gerd isst das Gyros.}
Eminus: {Gerd bestellt ein Gyros und ein Wasser.}

N7
Es ist Mittag.
Gerd ist hungrig.*
Gerd ist beim Griechen.
Gerd isst das Gyros.*

Gerd ist nicht hungrig.

N6N7
WENN: {Es ist Mittag. Gerd ist beim Griechen. Gerd isst das Gyros.}
P= 1.0
Eplus: {Gerd ist nicht hungrig.}
Eminus: {Gerd isst das Gyros. Gerd ist hungrig.}

V1 ⊆ N7, Ziel 100% erfüllt

REGEL KONFLIKTE

Wenn man zwei Regeln R1 und R2 hat und es gilt, dass die Bedingung der Regel R1 ($Cond_{R1}$) eine Teilmenge der Bedingung der Regel R2 ($Cond_{R2}$) ist, also $Cond_{R1} \subseteq Cond_{R2}$, dann kann Regel R1 wiederholt angewendet werden. Will man dies verhindern, dann muss man dafür Sorge tragen, dass solche Teilmengenbeziehungen nicht auftreten.

Im konkreten Fall würde mit Regel S1N1 solch ein Problem entstehen.

Your vision:

Gerd ist nicht hungrig.

Initial states:

Es ist Mittag.,Gerd ist hungrig.

Round 1

Rules:

A1-s1n1 applied (Prob: 100 Rand: 100/100)

A1-n1n2 not applied (conditions not met)

Current states: Gerd beschließt, zum Griechen um die Ecke zu gehen.,Es ist Mittag.,Gerd ist hungrig.

Round 2

Rules:

A1-n1n2 applied (Prob: 100 Rand: 30/100)

A1-s1n1 applied (Prob: 100 Rand: 15/100) (! wiederholte Anwendung)

Current states: Gerd beschließt, zum Griechen um die Ecke zu gehen.,Es ist Mittag.,Gerd ist hungrig.,Gerd geht zum Griechen um die Ecke.

Konflikt Lösung

S1
Es ist Mittag.
Gerd ist hungrig.

N1
Es ist Mittag.*
Gerd ist hungrig.

Es ist noch Mittag.
Gerd beschließt, zum Griechen um die Ecke zu gehen.

Dies bedeutet, dass die ursprüngliche Ausgangslage der Startsituation leicht abgeändert wird. Statt „Es ist Mittag." heißt es dann im weiteren Verlauf „Es ist noch Mittag." Damit wird verhindert, dass die Startregel wiederholt angewendet wird.

S1
Es ist Mittag.
Gerd ist hungrig.
N1
Es ist Mittag.*
Gerd ist hungrig.

Es ist noch Mittag.
Gerd beschließt, zum Griechen um die Ecke zu gehen.

S1N1
WENN: {Es ist Mittag. Gerd ist hungrig.}
P=1.0
Eplus: {Es ist noch Mittag. Gerd beschließt, zum Griechen um die Ecke zu gehen.}
Eminus: {Es ist Mittag.}

N2
Es ist noch Mittag.
Gerd ist hungrig.
Gerd beschließt, zum Griechen um die Ecke zu gehen.*

Gerd geht zum Griechen um die Ecke.

N1N2
WENN: {Es ist noch Mittag. Gerd ist hungrig. Gerd beschließt, zum Griechen um die Ecke zu gehen.}
P= 1.0
Eplus: {Gerd geht zum Griechen um die Ecke.}
Eminus: {Gerd beschließt, zum Griechen um die Ecke zu gehen.}

Your vision:
Gerd ist nicht hungrig.
Initial states:
Es ist Mittag.,Gerd ist hungrig.

Round 1
Rules:
A1-n1n2 not applied (conditions not met)
A1-s1n1 applied (Prob: 100 Rand: 31/100)
Current states: Gerd beschließt, zum Griechen um die Ecke zu gehen.,Gerd ist hungrig.,Es ist noch Mittag.

Round 2
Rules:
A1-n1n2 applied (Prob: 100 Rand: 34/100)
A1-s1n1 not applied (conditions not met)
Current states: Gerd ist hungrig.,Es ist noch Mittag.,Gerd geht zum Griechen um die Ecke.

Das scheint zu funktionieren :-)

Jetzt muss man in im Drehbuch überall – außer in der Startsituation – „Es ist Mittag.“ durch „Es ist noch Mittag.“ ersetzen.

REGELN AUTOMATISCH, Version 2

S1
Es ist Mittag.
Gerd ist hungrig.

N1
Es ist Mittag.*
Gerd ist hungrig.

Es ist noch Mittag.
Gerd beschließt, zum Griechen um die Ecke zu gehen.

S1N1
WENN: {Es ist Mittag. Gerd ist hungrig.}
P=1.0
Eplus: {Es ist noch Mittag. Gerd beschließt, zum Griechen um die Ecke zu gehen.}
Eminus: {Es ist Mittag.}

N2
Es ist noch Mittag.
Gerd ist hungrig.
Gerd beschließt, zum Griechen um die Ecke zu gehen.*

Gerd geht zum Griechen um die Ecke.

N1N2
WENN: {Es ist noch Mittag. Gerd ist hungrig. Gerd beschließt, zum Griechen um die Ecke zu gehen.}
P= 1.0
Eplus: {Gerd geht zum Griechen um die Ecke.}
Eminus: {Gerd beschließt, zum Griechen um die Ecke zu gehen.}

N3
Es ist noch Mittag.
Gerd ist hungrig.
Gerd geht zum Griechen um die Ecke.*

Gerd geht zum Griechen rein.

N2N3
WENN: {Es ist noch Mittag. Gerd ist hungrig. Gerd geht zum Griechen um die Ecke.}
P= 1.0
Eplus: {Gerd geht zum Griechen rein.}
Eminus: {Gerd geht zum Griechen um die Ecke.}

N4
Es ist noch Mittag.
Gerd ist hungrig.
Gerd geht zum Griechen rein.*

Gerd ist beim Griechen.

N3N4
WENN: {Es ist noch Mittag. Gerd ist hungrig. Gerd geht zum Griechen rein.}
P= 1.0
Eplus: {Gerd ist beim Griechen.}
Eminus: {Gerd geht zum Griechen rein.}

N5
Es ist noch Mittag.
Gerd ist hungrig.
Gerd ist beim Griechen.

Gerd bestellt ein Gyros und ein Wasser.

N4N5
WENN: {Es ist noch Mittag. Gerd ist hungrig. Gerd ist beim Griechen.}
P= 1.0
Eplus: {Gerd bestellt ein Gyros und ein Wasser.}
Eminus: {}

N6
Es ist noch Mittag.
Gerd ist hungrig.
Gerd ist beim Griechen.
Gerd bestellt ein Gyros und ein Wasser.*

Gerd isst das Gyros.

N5N6
WENN: {Es ist noch Mittag. Gerd ist hungrig. Gerd ist beim Griechen.
Gerd bestellt ein Gyros und ein Wasser.}
P= 1.0
Eplus: {Gerd isst das Gyros.}
Eminus: {Gerd bestellt ein Gyros und ein Wasser.}

N7
Es ist noch Mittag.
Gerd ist hungrig.*
Gerd ist beim Griechen.
Gerd isst das Gyros.*

Gerd ist nicht hungrig.

N6N7
WENN: {Es ist noch Mittag. Gerd ist beim Griechen. Gerd isst das Gyros.}
P= 1.0
Eplus: {Gerd ist nicht hungrig.}
Eminus: {Gerd ist hungrig.}

V1 ⊆ N7, Ziel 100% erfüllt

TEST UND EVALUATION MIT SIMULATION

Enter the **name of the wanted simulation:**

> A1-SIM1

> A1-RDoc1

The **rule document** consists of the following rules:

- A1-s1n1
- A1-n1n2
- A1-n2n3
- A1-n3n4
- A1-n4n5
- A1-n5n6
- A1-n6n7

Enter **maximum number of simulation rounds**

> 8

*Your **vision**:*

Gerd ist nicht hungrig.

Initial states:

Es ist Mittag.,Gerd ist hungrig.

Round 1

Current states: Gerd beschließt, zum Griechen um die Ecke zu gehen.,Gerd ist hungrig.,Es ist noch Mittag.

0.00 percent of your vision was achieved by reaching the following states:

None

Round 2

Current states: Gerd ist hungrig.,Es ist noch Mittag.,Gerd geht zum Griechen um die Ecke.

0.00 percent of your vision was achieved by reaching the following states:

None

Round 3

Current states: Gerd ist hungrig.,Es ist noch Mittag.,Gerd geht zum Griechen rein.

0.00 percent of your vision was achieved by reaching the following states:

None

Round 4

Current states: Gerd ist hungrig.,Gerd ist beim Griechen.,Es ist noch

Mittag.

0.00 percent of your vision was achieved by reaching the following states:

None

Round 5

Current states: Gerd bestellt ein Gyros und ein Wasser.,Gerd ist hungrig.,Gerd ist beim Griechen.,Es ist noch Mittag.

0.00 percent of your vision was achieved by reaching the following states:

None

Round 6

Current states: Gerd isst das Gyros.,Gerd ist hungrig.,Gerd ist beim Griechen.,Es ist noch Mittag.

0.00 percent of your vision was achieved by reaching the following states:

None

Round 7

Current states: Gerd bestellt ein Gyros und ein Wasser.,Gerd ist beim Griechen.,Gerd ist nicht hungrig.,Es ist noch Mittag.

100.00 percent of your vision was achieved by reaching the following states: Gerd ist nicht hungrig.,